

.....
(nazwa uczelni)

.....
(nazwa wydziału, instytutu)

Kierunek studiów: **Edukacja techniczno-informatyczna**

Praktykant: Nr albumu.:

Rok akademicki: 201.../201....

Miejsce praktyki (instytucja/firma):
.....

Termin realizacji praktyki: od 201... r. do 201.... r. Liczba dni rozliczeniowych: **60**

Zakładowy opiekun praktyki:

Uczelniany opiekun praktyki:

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM PILOTAŻOWEJ PRAKTYKI ZAWODOWEJ

Efekty kształcenia		Stanowisko pracy / przykładowe prace wykonywane przez praktykanta
03	Potrąfi wykorzystać doświadczenie zdobyte podczas czynności związanych z utrzymaniem, obsługą i serwisowaniem urządzeń do diagnozy występujących problemów technicznych pojawiających się podczas bieżącej pracy systemów informatycznych i sprzętu stosowanego w firmie.	
04	Zna i stosuje się do obowiązujących w zakładzie przepisów BHP oraz potrafi identyfikować, przewidywać i praktycznie zapobiegać występującym zagrożeniom utraty zdrowia i życia, podczas utrzymywania, wsparcia, serwisowania systemów i sprzętu.	
05	Posiada umiejętność nawiązywania kontaktów z osobami ze środowiska inżynierskiego oraz potrafi wykorzystać tę umiejętność do podniesienia swoich kompetencji, wiedzy i umiejętności, w co najmniej w dwóch zakresach: <ul style="list-style-type: none"> • Zadań realizowanych na rzecz konserwacji sprzętu i oprogramowania, administrowania siecią komputerową, bieżącego 	

	usuwania usterek, administrowania zasobami informatycznymi, w tym stroną WWW firmy. <ul style="list-style-type: none"> Zadań związanych ze sprzedażą; rozwiązań IT, usług informatycznych oraz własnych rozwiązań z zakresu technologii informatycznych 	
06	Potrafi zdiagnozować problem informatyczny występujący w firmie, opisać go, przedstawić koncepcję jego rozwiązania, a następnie po uzgodnieniach i uzyskaniu stosownych zezwoleń od kierownictwa firmy, zrealizować go zgodnie z przedstawioną koncepcją.	
07	Potrafi rozwiązać rzeczywiste zadanie inżynierskie, realizowane na rzecz prowadzonej przez firmę działalności produkcyjnej oraz zadanie inżynierskie, mające na celu wdrożenie nowych technologii oraz nowych rozwiązań technicznych.	Front-end Developer - przygotowanie witryny internetowej od strony wizualnej dla PZMot w Warszawie
08	Potrafi komunikować się w środowisku zawodowym stosując różne techniki i z użyciem specjalistycznej terminologii.	
09	Ma pogłębioną umiętności pracy zespołowej, zachowań organizacyjnych (dyscyplina) oraz potrafi przygotować i przekazać innym pracownikom specjalistyczną informację z zakresu stosowanych w firmie technologii informatycznych.	
10	Przestrzega zasad gwarantujących właściwą jakość wykonywanych prac podczas czynności zawodowych.	
11	Ma świadomość ważności zachowania się w sposób profesjonalny oraz przestrzegania zasad etyki zawodowej.	
12	Potrafi pracować w zespole IT przy kompleksowym rozwiązaniu zadanego problemu, mając świadomość odpowiedzialności za wykonywane zadania.	

*) Pogłębienie efektu realizowanego na kursowej praktyce zawodowej.

**) Wymagany jest opis co najmniej dwóch problemów – w tym jednego w trakcie praktyki pilotażowej.

**) Wymagane rozwiązanie co najmniej trzech mini zadań – w tym co najmniej dwóch w trakcie praktyki pilotażowej.
 Założenia określa szczegółowy program praktyki praktykanta.

Uzgodniono w dniu:



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



Zakładowy opiekun praktyki:

(Czytelny Podpis)

Uczelniany opiekun praktyki:

(Czytelny Podpis)

Praktykant:

(Czytelny Podpis)



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny

